

DEUS AMOU DE TAL MODO O MUNDO

Música: Manuel Luis

Harm.: António Cartageno

REFRÃO

= 65

S. Deus a - mou de tal mo - do o mun - do, que lhe deu o seu Fi - lho U - ni -

C. Deus a - mou de tal mo - do o mun - do, que lhe deu o seu Fi - lho U - ni -

T. 8 Deus a - mou de tal mo - do o mun - do, que lhe deu o seu Fi - lho U - ni -

B. Deus a - mou de tal mo - do o mun - do, que lhe deu o seu Fi - lho U - ni -

9 gé - ni - to, pa - ra que to - do o que n'E - le crê, pa - ra que

gé - ni - to, pa - ra que to - do o que n'E - le crê, pa - ra que

8 gé - ni - to, pa - ra que to - do o que n'E - le crê, pa - ra que

gé - ni - to, pa - ra que to - do o que n'E - le crê, pa - ra que

16 to - do o que n'E - le crê, não mor - ra, mas te - nha a vi - da e - ter - na.

to - do o que n'E - le crê, não mor - ra, mas te - nha a vi - da e - ter - na.

8 to - do o que n'E - le crê, não mor - ra, mas te - nha a vi - da e - ter - na.

to - do o que n'E - le crê, não mor - ra, mas te - nha a vi - da e - ter - na.

ESTROFES

SALMO 97

S. C. T. B.

1. Cantai ao Senhor um cân - ti - co no - vo pelas maravilhas que E - le o - pe - rou; ____

2. O Senhor deu a conhecer a sal - va - ção, ____ revelou aos olhos das nações a su - a jus - ti - ça.

3. Os confins da terra pu - de - ram ver ____ a sal - va - ção do nos - so Deus. ____

4. Cantai ao Senhor ao som da cíta - ra, ao som da cítara e da li - ra;

5. Ressoe o mar e tudo o que e - le en - cer - ra, a terra inteira e tudo o que ne - la ha - bi - ta;

6. diante do Se - nhor que vem para jul - gar a ter - ra:

1. A sua mão e o seu san - to bra - ço Lhe deram a vi - to - ria.

2. Recordou-Se da sua bondade e fi - de - li - da - de, em favor da casa de Is - ra - el. ____

3. Aclamai o Senhor, ter - ra in - tei - ra, exultai de alegria e can - tai. ____

4. ao som da tuba e da trom - be - ta, aclamai o Senhor, nos - so Rei. ____

5. aplau - dam os ri - os, e as montanhas exultem de a - le - gri - a,

6. julgará o mundo com jus - ti - ça e os povos com e - qui - da - de.

J. E. V.